



**Akademia Nauk Stosowanych**  
**im. Hipolita Cegielskiego w Gnieźnie Uczelnia Państwowa**

**SYLABUS**

<b>Pozycja przedmiotu w planie:</b>		R. 2/S.4 - 8
<b>1. OGÓLNY OPIS PRZEDMIOTU</b>		
1	Nazwa modułu	Praktyki zawodowe
2	Nazwa przedmiotu	Praktyka zawodowa II
3	Kierunek studiów	Informatyka
4	Poziom studiów	I stopień
5	Forma studiów	niestacjonarne
6	Profil studiów	Praktyczny
7	Rok studiów	Drugi
8	Semestr przedmiotu	czwarty
9	Jednostka prowadząca kierunek studiów	Instytut Nauk Technicznych
10	Liczba punktów ECTS	8
11	Sposób zaliczenia:	zaliczenie z oceną
12	Imię i nazwisko nauczyciela (li) akademickiego (ich), stopień lub tytuł naukowy, adres e-mail	Dr inż. Łukasz Józefowski l.jozefowski@ans-gniezno.pl
13	Imię i nazwisko koordynatora(ów) przedmiotu, stopień lub tytuł naukowy, adres e-mail	Dr inż. Łukasz Józefowski l.jozefowski@ans-gniezno.pl
14	Język wykładowy	Polski
15	Tryb prowadzenia zajęć	asynchroniczny
16	Sposób prowadzenia zajęć	asynchroniczny
17	Narzędzia informatyczne wykorzystywane do prowadzenia zajęć, udostępniania materiałów i komunikacji ze studentami	
15	Przedmioty wprowadzające	Praktyka zawodowa I
16	Wymagania wstępne	Znajomość zagadnień przedstawianych na zajęciach o charakterze praktycznym na 1 i 2 roku
<b>17</b>	<b>Cele przedmiotu:</b>	
<b>C1</b>	Zapoznanie się z organizacją procesów informatycznych w przedsiębiorstwie	
<b>C2</b>	Poznanie procesów informatycznych w przedsiębiorstwie	
<b>C3</b>		
<b>18</b>	Forma zajęć, liczba godzin wymagająca bezpośredniego udziału nauczyciela akademickiego, liczba godzin nakładu pracy studenta	
Forma zajęć		Liczba godzin

1. Praktyka zawodowa	240	
2.		
3.		
Suma godzin		240
<b>lp.</b>	<b>Całkowity nakład pracy studenta</b>	
<b>1.</b>	Nakład pracy związany z zajęciami wymagającymi bezpośredniego udziału nauczyciela akademickiego wynosi:	<b>Godzinowe obciążenie studenta</b>
		<b>0 godzin</b>
	Nakład pracy związany z zajęciami wymagającymi bezpośredniego udziału nauczyciela akademickiego wynosi 0 godzin, co odpowiada 0 punktom ECTS.	
2	Bilans nakładu pracy studenta: 1. Praktyka  łącznie nakład pracy studenta wynosi 240 godzin, co odpowiada 8 punktom ECTS.	240 godzin
<b>3</b>	<b>łącznie nakład pracy studenta (pozycja 1+2)</b>	240 godzin
4	<b>Punkty ECTS za przedmiot</b>	8 ECTS
5	Liczba punktów ECTS, którą student musi osiągnąć w ramach zajęć o charakterze praktycznym w tym zajęć laboratoryjnych, warsztatowych, projektowych	8 ECTS
Efekty uczenia się - wiedza	<p>W1: <b>K_W25</b>: ma podstawową wiedzę związaną z teorią i podstawowymi zasadami i metodami komunikacji społecznej i biznesowej oraz etyki zawodowej.</p> <p>W2: <b>K_W26</b>: ma podstawową wiedzę niezbędną do rozumienia pozatechnicznych uwarunkowań działalności inżynierskiej w informatyce; zna mechanizmy tworzenia zorganizowanych form działania; zna zasady: ochrony danych osobowych, ochrony własności intelektualnej, etyki zawodowej.</p>	
Efekty uczenia się - umiejętności	<p><b>K_U01</b>: potrafi samodzielnie pozyskiwać informacje z literatury, baz danych i innych źródeł i efektywnie pozyskiwać wiedzę, w tym w systemie kształcenia zdalnego (blended/e-learning); potrafi scalać i interpretować uzyskane informacje, a także formułować wnioski oraz formułować i uzasadniać opinie w zakresie informatyki oraz urządzeń elektrycznych z nią związanych.</p> <p>U1: <b>K_U04</b>: potrafi przygotować i przedstawić krótką prezentację ustną wyników wykonanego zadania inżynierskiego z zakresu informatyki uwzględniającego również samodzielnie zdobyte umiejętności.</p> <p>U2: <b>K_U06</b>: potrafi samodzielnie planować i realizować własne uczenie się przez całe życie.</p>	
Efekty uczenia się – kompetencje społeczne	<p>K1: <b>K_K01</b>: rozumie potrzebę i zna możliwości ciągłego doskonalenia się, krytycznie odnosi się do posiadanej wiedzy, podnoszenia kompetencji zawodowych, osobistych i społecznych.</p> <p><b>K_K02</b>: ma świadomość ważności i rozumie pozatechniczne aspekty i skutki działalności inżyniera-informatyka, w tym jej wpływ na środowisko i związaną z tym odpowiedzialność za podejmowane decyzje; dba o dobre tradycje zawodu informatyka.</p> <p>K2: <b>K_K03</b>: ma świadomość wagi zachowania się w sposób profesjonalny, przestrzegania zasad etyki zawodowej i poszanowania różnorodności poglądów i</p>	

	<p>kultur, rozstrzyga dylematy w sprawach zawodowych, potrafi podejmować trudne decyzje.</p> <p>K3: <b>K_K04</b>: ma świadomość odpowiedzialności za pracę własną oraz gotowość podporządkowania się zasadom pracy w zespole i ponoszenia odpowiedzialności za wspólnie realizowane zadania, potrafi określić priorytety służące realizacji określonego przez siebie lub zespół zadania.</p> <p><b>K_K05</b>: potrafi myśleć i działać w sposób przedsiębiorczy uwzględniając zasady etyki zawodowej oraz uwzględniając innowacje uwzględniające starzenie się sprzętu, oprogramowania, wiedzy i umiejętności informatyków. w zespole i ponoszenia odpowiedzialności za wspólnie realizowane zadania, potrafi określić priorytety służące realizacji określonego przez siebie lub zespół zadania.</p>
--	---

2. TREŚCI PROGRAMOWE ODNIESIONE DO EFEKTÓW UCZENIA SIĘ		
Forma zajęć	Treści programowe	liczba godzin
<b>Forma:</b>		
<b>1</b>	Realizacja zadań należących do zakresu obowiązków uzgodnionego pomiędzy Wydziałem a Pracodawcą właściwych dla wiedzy i umiejętności studenta kierunku informatyka po 1 i 2 roku	240
<b>2</b>		
<b>3</b>		

3. LITERATURA	
Literatura podstawowa	
Literatura uzupełniająca	

4. METODY DYDAKTYCZNE	
Forma	Metody dydaktyczne
Wykład	
Ćwiczenia	
...	

5. METODY I KRYTERIA OCENIANIA															
Forma zajęć: praktyka	Forma zaliczenia: sprawozdanie														
<p>Uzyskane punkty są przeliczane na oceny według następującej skali:</p> <table style="width: 100%; border-collapse: collapse;"> <tr> <td style="width: 50%;">Procent punktów</td> <td>Ocena</td> </tr> <tr> <td>91-100%</td> <td>Bardzo dobry</td> </tr> <tr> <td>85-90%</td> <td>Dobry plus</td> </tr> <tr> <td>76-84%</td> <td>Dobry</td> </tr> <tr> <td>66-75%</td> <td>Dostateczny plus</td> </tr> <tr> <td>51-65%</td> <td>Dostateczny</td> </tr> <tr> <td>0-50%</td> <td>Niedostateczny</td> </tr> </table>		Procent punktów	Ocena	91-100%	Bardzo dobry	85-90%	Dobry plus	76-84%	Dobry	66-75%	Dostateczny plus	51-65%	Dostateczny	0-50%	Niedostateczny
Procent punktów	Ocena														
91-100%	Bardzo dobry														
85-90%	Dobry plus														
76-84%	Dobry														
66-75%	Dostateczny plus														
51-65%	Dostateczny														
0-50%	Niedostateczny														
<p>Opis: Zaliczenie dokonywane jest w oparciu o przedłożone kierownikowi koordynatorowi praktyk z ramienia uczelni sprawozdanie z przebiegu praktyki, zaświadczenie od pracodawcy zgodnie z zasadami określonymi przez odpowiednie zarządzenie Rektora ANS Gniezno Uczelnia Państwowa</p>															

precyzowanymi przez "Regulamin studenckich praktyk zawodowych na kierunkach inżynierskich".	
<b>Forma zajęć:</b>	<b>Forma zaliczenia:</b>
Uzyskane punkty są przeliczane na oceny według następującej skali:	
Procent punktów	Ocena
91-100%	Bardzo dobry
85-90%	Dobry plus
76-84%	Dobry
66-75%	Dostateczny plus
51-65%	Dostateczny
0-50%	Niedostateczny
Opis:	
<b>Forma zajęć:</b>	<b>Forma zaliczenia:</b>
Uzyskane punkty są przeliczane na oceny według następującej skali:	
Procent punktów	Ocena
91-100%	Bardzo dobry
85-90%	Dobry plus
76-84%	Dobry
66-75%	Dostateczny plus
51-65%	Dostateczny
0-50%	Niedostateczny
Opis:	
Warunkiem zaliczenia przedmiotu jest potwierdzenie odbycia praktyki i pozytywna ocena zaangażowania studenta przez zakładowego opiekuna praktyki.	

	Zatwierdzenie karty opisu zajęć	
	Stanowisko	Podpis
	Tytuł/stopień naukowy, imię nazwisko	
<b>Opracował</b>	dr inż. Łukasz Józefowski	
<b>Zatwierdził</b>	Dyrektor Instytutu Nauk Technicznych dr inż. Łukasz Józefowski	