

.....  
(nazwa uczelni)

.....  
(nazwa wydziału, instytutu)

Kierunek studiów: .....

Praktykant: ..... Nr albumu.: ..... Rok akademicki: 201.../201....

Miejsce praktyki (instytucja/firma):  
.....

Termin realizacji praktyki: od ..... 201... r. do ..... 201.... r. Liczba dni rozliczeniowych: **40**

Zakładowy opiekun praktyki: .....

Uczelniany opiekun praktyki: .....

### SZCZEGÓŁOWY PROGRAM KURSOWEJ PRAKTYKI ZAWODOWEJ

| Efekty kształcenia |   | Stanowisko pracy / przykładowe prace wykonywane przez praktykanta |
|--------------------|---|---|
| 01                 | Zna i potrafi opisać zasady funkcjonowania wybranych działów technicznych firmy związanych z obsługą technologii ICT.   |   |
| 02                 | Zna i potrafi opisać wybrane procesy informatyczne realizowane w firmie: działanie systemów informatycznych, sieci komputerowych, zasady konserwacji sprzętu i oprogramowania, politykę bezpieczeństwa.   |   |
| 03                 | Ma doświadczenie związane z utrzymaniem urządzeń, obiektów i systemów teleinformatycznych   |   |
| 04                 | Potrafi stosować zasady ergonomii, bezpieczeństwa i higieny związane z pracą w dziale IT  |   |
| 05                 | W oparciu o kontakty ze środowiskiem inżynierskim zakładu, potrafi podnieść swoje kompetencje, wiedzę i umiejętności, co najmniej z dwóch zakresów: zadania dotyczące sprzętu i oprogramowania: administrowanie siecią komputerową, konserwacja sprzętu i oprogramowania, bieżące usuwanie usterek, administrowanie zasobami informatycznymi, w tym stroną www firmy. |   |
| 06                 | Potrafi zidentyfikować problem informatyczny występujące w firmie, opisać go, przedstawić koncepcję rozwiązania i ją zrealizować.   |   |



**Fundusze Europejskie**  
Wiedza Edukacja Rozwój

**Unia Europejska**  
Europejski Fundusz Społeczny



|    |  |  |
|----|--|--|
| 07 | <p>Potrafi rozwiązać rzeczywiste zadanie inżynierskie z zakresu działalności informatycznej firmy np: potrafi, posługując się sprzętem audio-wizualnym, a także narzędziami programowymi do tworzenia, obróbki i montażu projektów graficznych oraz multimedialnych, wykonać zadanie inżynierskie według zadanej specyfikacji, osiągając zamierzony efekt wizualny i dźwiękowy</p> |  |
|----|--|--|

\*) *Pogłębienie efektu realizowanego na kursowej praktyce zawodowej.*

\*\*) *Wymagany jest opis co najmniej dwóch problemów – w tym jednego w trakcie praktyki pilotażowej.*

\*\*\*) *Wymagane rozwiązanie co najmniej trzech mini zadań – w tym co najmniej dwóch w trakcie praktyki pilotażowej. Założenia określa szczegółowy program praktyki praktykanta.*

Uzgodniono w dniu: .....

Zakładowy opiekun praktyki: .....

*(Czytelny Podpis)*

Uczelniany opiekun praktyki: .....

*(Czytelny Podpis)*

Praktykant: .....

*(Czytelny Podpis)*



**Fundusze Europejskie**  
Wiedza Edukacja Rozwój

**Unia Europejska**  
Europejski Fundusz Społeczny

