

Student Opis Realizacji PEU3

kierunek studiów: Informatyka

Opisz w Dzienniku praktyk w jaki sposób zostały zrealizowane następujące efekty uczenia podczas
Praktyki zawodowej 3 – na trzecim roku studiów:

Lp.	Efekty uczenia się po trzecim roku studiów
1	Student wie, jak efektywnie uczestniczyć w spotkaniach zespołu projektowego.
2	Student zna szczegółowe zasady ochrony danych osobowych w praktyce (np. przetwarzanie danych klientów, anonimizacja danych).
3	Student potrafi sformułować i uzasadnić własną opinię lub rekomendację na podstawie analizy różnych źródeł, przedstawiając ją zespołowi lub opiekunowi praktyk.
4	Student potrafi samodzielnie znaleźć i zintegrować informacje z różnych źródeł do rozwiązywania złożonego problemu.
5	Student potrafi analizować wymagania stanowiska/praktyk i samodzielnie dobierać narzędzia oraz metody rozwoju zawodowego (np. wybór kursów, materiałów do nauki).
6	Student wykazuje inicjatywę w poszukiwaniu nowych wyzwań oraz możliwości uczenia się w środowisku pracy (np. zgłasza się do trudniejszych zadań, proponuje usprawnienia).
7	Student potrafi określić priorytety w realizacji zadań, planując ich wykonanie w sposób zapewniający terminowość i jakość.
8	Student świadomie analizuje decyzje projektowe pod kątem ich szerszych skutków (np. wybór technologii przyjaznych środowisku, minimalizacja zużycia zasobów, ochrona danych osobowych).
9	Student aktywnie dba o atmosferę szacunku i współpracy w zespole, reaguje na przejawy nietolerancji lub nieetycznych zachowań.
10	Student rozumie, że wiedza i umiejętności w informatyce szybko się dezaktualizują, dlatego korzysta z okazji do nauki nowych narzędzi lub rozwiązań podczas praktyk.